

Presseinformation



Bremen, 15. Oktober 2010

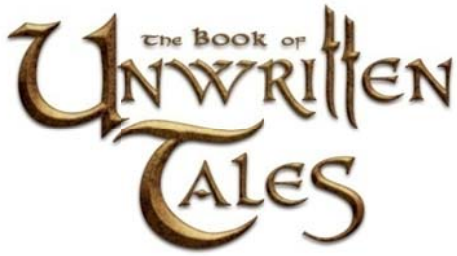
The Book of Unwritten Tales Version fehlerhaft

Seit April 2009 ist das Computerspiel „The Book of Unwritten Tales“ auf dem Markt. Dieses Spiel wurde ergänzt durch einen Patch. Das Spiel, als auch der Patch wurden von der KING Art GmbH, Bremen entworfen und programmiert.

Seit Anfang Oktober 2010 ist eine unautorisierte, von KING Art nicht genehmigte, geänderte Version des Spieles „The Book of Unwritten Tales“ als JoWood/Adventure Company-Version im Handel und u.a. auch bei Amazon erhältlich. Dieses Spiel ist fehlerhaft und kann nicht durchgespielt werden. In dieser nicht autorisierten Version fehlen wichtige Daten, was regelmäßig während des Spiels zum Absturz des Programms führt und darüber hinaus bewirkt, dass eine Installation des Original-Patches von KING Art nicht erfolgen kann.

Es sollte daher unter allen Umständen beim Kauf des Spiels „The Book of Unwritten Tales“ darauf geachtet werden, dass es sich um die Originalversion plus Patch von KING Art handelt. Die Originalversion ist daran erkennbar, dass sich auf der Packung – anders als bei der JoWood/Adventure Company-Version - keine Award-Graphiken und kein „The Adventure Company“-Logo befinden.

KING Art ist derzeit bemüht, einen weiteren Vertrieb der nicht genehmigten, fehlerhaften Bearbeitung des Spieles „The Book of Unwritten Tales“ verbieten zu lassen.



Pressekontakt

Jan Theysen

Telefon: +49 (0) 421 – 322 76 - 11

E-Mail: JTheysen@kingart.de

Kurzprofil „The Book of Unwritten Tales“

„The Book of Unwritten Tales“ ist ein klassisches Point & Click-Adventure, das in einer Rollenspiel-/Fantasy-Welt spielt. Man steuert vier Helden: Wilbur, einen Gnom der Magier werden will, Ivo, eine leicht bekleidete Elfen-Prinzessin, Nate, der sein Glück als Abenteurer und Schatzsucher versucht und das „Vieh“, Nates haarigen Begleiter. Gemeinsam erleben die vier ein humorvolles, mit Anspielungen gespicktes Abenteuer.

The Book of Unwritten Tales ist das am meisten verkaufte Adventure 2009 in Deutschland und in den Top-10 der am besten bewerteten Spiele des Jahres (Durchschnittswertung: 86,7%). Es wurde mehrere Male als „Adventure des Jahres 2009“ ausgezeichnet.

Kurzprofil KING Art

KING Art wurde im Jahr 2000 in Bremen gegründet und machte sich schnell als Entwickler komplexer Browser-Games einen Namen. Aktuell wurde für Gameforge das High-End Browser-Rennspiel „Drivals“ umgesetzt. Nachdem KING Art die Texte und das Rätseldesign für „Black Mirror 2“ geliefert hat, wurde mit „The Book of Unwritten Tales“ zum ersten Mal ein komplett eigenes Adventure entwickelt. Aktuell arbeitet KING Art an verschiedenen Projekten, unter anderem den „Vieh-Chroniken“, der Fortsetzung von „The Book of Unwritten Tales“.